

SCHOOL-BASED ASSESSMENT (SBA) - 2025

END-OF-YEAR ASSESSMENT

SUBJECT: COMPUTER SCIENCE

GRADE-6

FINAL TERM

[Paper A: 48 Marks, Paper B: 52 Marks, Total: 100 Marks], Time = 3 hours

School Name: _____

Student Name: _____

Roll Number: _____

Section: _____

حصہ اول: معروضی سوالات

- سوال نمبر 1: ICT کی ایپلی کیشن _____ کے متعلق ہے۔
- (a) روایتی سکولز (b) فاصلاتی تعلیم (c) کھیل کے میدان (d) سفر کی راہنمائی
- سوال نمبر 2: CPU کا مخفف ہے۔
- (a) کمپیوٹر پروسیسنگ یونٹ (b) سنٹرل پروسیسنگ یونٹ (c) سنٹرل پروگرامنگ یونٹ (d) کمپیوٹر پروگرامنگ یونٹ
- سوال نمبر 3: حقائق اور اعداد و شمار کے مجموعہ کو کہا جاتا ہے:
- (a) انفارمیشن (b) ڈیٹا (c) سافٹ ویئر (d) ہارڈ ویئر
- سوال نمبر 4: ایسی چیزیں منتخب کریں جس میں مائیکرو پروسیسر شامل تھے۔
- (a) پہلی (b) دوسری (c) تیسری (d) چوتھی
- سوال نمبر 5: ڈیسک ٹاپ پر ورکنگ ونڈو کو کہا جاتا ہے:
- (a) حقیقی (b) متحرک (c) ایکٹو (d) ان ایکٹو
- سوال نمبر 6: Apple کمپیوٹرز آپریٹنگ سسٹم استعمال کرتے ہیں:
- (a) ونڈوز (b) میک (c) لینکس (d) اینڈرائیڈ
- سوال نمبر 7: ڈیسک ٹاپ پر ٹاسک بار عام طور پر واقع ہوتا ہے:
- (a) بائیں (b) دائیں (c) نیچے (d) اوپر
- سوال نمبر 8: ونڈوز میں فائل / فولڈر تک آسانی سے رسائی کے لیے استعمال ہونے والے لنک کی نشاندہی کریں۔
- (a) شارٹ کٹ (b) بریف کیس (c) ختم (d) محفوظ
- سوال نمبر 9: ہم سویوشن کی ناکامی کے خطرے کو کم کر سکتے ہیں:
- (a) ڈیزائن (b) مناسب منصوبہ بندی (c) کوڈنگ (d) عملدرآمد
- سوال نمبر 10: ڈی کنسٹرکشن کو کہا جاتا ہے:
- (a) شناخت (b) تعریف (c) ڈی کمپوزیشن (d) تجزیہ
- سوال نمبر 11: پروگرام ہے:
- (a) فیصلوں کا مجموعہ (b) ہدایات کا مجموعہ (c) ٹاسکس کا مجموعہ (d) سافٹ ویئر کا مجموعہ
- سوال نمبر 12: پہلا ڈیجیٹل کمپیوٹر 'بی بی' متعارف کروایا گیا:
- (a) 1946 (b) 1947 (c) 1948 (d) 1949
- سوال نمبر 13: پروگرام تیار کرنے کا پہلا مرحلہ ہے:
- (a) حل شروع کرنا (b) مسئلے کی وضاحت (c) فلوچارٹ بنانا (d) پروگرام کاپی کرنا
- سوال نمبر 14: مخصوص کام کو حل کرنے کے لیے ہدایات کی محدود ترتیب کو کہا جاتا ہے:
- (a) سویوشن (b) فلوچارٹ (c) الگورتھم (d) ڈیٹا
- سوال نمبر 15: سکرین میں کریکٹر کو کہا جاتا ہے:
- (a) بلاک پالیٹ (b) سکرپٹ ایریا (c) سپرائٹ (d) سپرائٹ لسٹ
- سوال نمبر 16: اگر پروگرام کی آؤٹ پٹ مطلوبہ رزلٹ کے مطابق نہ ہو تو ایرر ہو گا:
- (a) سینٹکس ایرر (b) سیمینٹک ایرر (c) لاجیکل ایرر (d) اسمانٹنٹ ایرر
- سوال نمبر 17: ویری ایبل جس معلومات کو ذخیرہ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے، کہلاتی ہے:
- (a) کانسٹنٹ (b) ویلیو (c) کریکٹر (d) ڈبل
- سوال نمبر 18: پروگرام کو ڈیبگ کرنے کا پہلا مرحلہ ہے:
- (a) تجزیہ ثابت کرنا (b) درست اور تصدیق کرنا (c) مسئلے کی شناخت کرنا (d) پروگرام کو ختم کرنا
- سوال نمبر 19: دیگر سپرائٹس کے مطلق معلومات کے لیے بلاک استعمال ہوتا ہے:
- (a) سینٹکس (b) کنٹرول (c) لوکس (d) موشن
- سوال نمبر 20: پروگرامنگ میں غلطیاں درست کرنے کا عمل ہے:
- (a) ڈی باگنگ (b) سینٹکس (c) ڈی کوڈنگ (d) اینٹالازنگ
- سوال نمبر 21: کمیونٹی ممبر کو کہا جاتا ہے:
- (a) رہائشی (b) شہری (c) تارکین وطن (d) اجنبی
- سوال نمبر 22: پائریسی ہے:
- (a) سیکورٹی (b) پرائیویسی (c) غیر قانونی (d) درستی

سوال نمبر 23: ذمہ دار ڈیجیٹل شہریت کا مطلب ہے:

- (a) غیر قانونی سلوک کرنا
(b) قانونی طور پر برتاؤ کرنا
(c) بد تمیزی کرنا
(d) شائستگی سے برتاؤ کرنا

سوال نمبر 24: انٹرنیٹ کا استعمال کرتے ہوئے مہارت حاصل کرنے والا شخص کہلاتا ہے:

- (a) شہری
(b) ڈیجیٹل شہری
(c) نیا شہری
(d) تکنیکی شہری

سوال نمبر 25: انٹرپرائیور ہے:

- (a) جو کسی کمپنی کے لیے کام کرتا ہے
(b) جو اپنا کاروبار شروع کرتا ہے
(c) جو شیئرز میں سرمایہ کاری کرتا ہے
(d) جو بینک میں کام کرتا ہے

سوال نمبر 26: پے پال آن لائن پیمنٹ نیٹ ورک بنایا:

- (a) نعمان سکندر
(b) بل گیٹس
(c) ایلون مسک
(d) ظہیر الدین بابر

سوال نمبر 27: کاروباری عمل کا آخری مرحلہ ہے:

- (a) منصوبہ بندی
(b) ہارویسٹنگ
(c) ریورسنگ
(d) ڈویلپنگ

سوال نمبر 28: کاروباری عمل جس مرحلہ پر ختم ہوتا ہے:

- (a) ریورسنگ
(b) ہارویسٹنگ
(c) کمپنی مینجمنٹ
(d) ڈسکوری

سوال نمبر 29: Podio موبائل ایپلیکیشن _____ کے لیے استعمال ہوتی ہے۔

- (a) تصویر ایڈیٹنگ
(b) ویڈیو ایڈیٹنگ
(c) بزنس بڑھانے
(d) گیمرز کھیلنے

سوال نمبر 30: ڈیجیٹل انٹرپرائیور شپ کو درپیش چیلنج ہے:

- (a) فزیکل اسٹور کو برقرار رکھنا
(b) ملازمین کی انتظامی ٹیم
(c) مزدوروں کی خدمات حاصل کرنا
(d) نئی ٹیکنالوجی کو اپنانا

سوال نمبر 31: انٹرپرائیور شپ کے عمل کا چوتھا مرحلہ ہے:

- (a) ڈسکوری
(b) رسورسنگ
(c) ایچولاریشن
(d) ہارویسٹنگ

سوال نمبر 32: سیلف پلچیزم ہے:

- (a) اپنا شائع شدہ کام دوبارہ استعمال کرنا
(b) کسی کے کام کو دوبارہ استعمال کرنا
(c) کسی کے کام کو بغیر حوالہ استعمال کرنا
(d) غیر قانونی اقدامات

حصہ دوم: انشائیہ سوالات

سوال نمبر 33

(i) کوئی سی پانچ ICT ڈیوائسز کے نام لکھیں۔ (5 نمبر)

(ii) بوٹنگ پر مختصر نوٹ لکھیں۔ (5 نمبر)

سوال نمبر 34

(i) الگورتھم میں تکرار کے بہاؤ کی تعریف کریں۔ (2 نمبر)

(ii) جو تاپا لاش کرنے کے لیے الگورتھم لکھیں۔ (4 نمبر)

(iii) مخصوص ہدایات اور غیر مخصوص ہدایات میں فرق لکھیں۔ (4 نمبر)

سوال نمبر 35

(i) تین نمبروں کا مجموعہ اور اوسط معلوم کرنے کے لیے الگورتھم لکھیں۔ (5 نمبر)

(ii) ڈبلنگ کے کوئی سے دو فائدے کی وضاحت کریں۔ (5 نمبر)

سوال نمبر 36

(i) ہمیں ڈی بلنگ کی ضرورت کیوں ہوتی ہے؟ (2 نمبر)

(ii) ای بزنس اور ٹریڈیشنل بزنس کے درمیان فرق کریں۔ (4 نمبر)

(iii) کمپیوٹر کے چار آپریشنز کے نام لکھیں۔ (4 نمبر)

سوال نمبر 37

(i) ڈیجیٹل شہری سے کیا مراد ہے؟ (3 نمبر)

(ii) پلچیزم کی تعریف کریں اور دو اقسام لکھیں۔ (4 نمبر)

(iii) ایک اچھے ڈیجیٹل شہری کی کوئی سی پانچ خصوصیات لکھیں۔ (5 نمبر)